



# HET G.A.STEM Project

maart 2021

## G.A. STEM Europees project

### Introductie

Het Europese project met de titel **G.A. STEM - Enhancing STEM skills through arts and mini-games** wordt gecoördineerd door de Universiteit van Turku en omvat 8 transnationale partners uit 4 verschillende Europese landen (België, Estland, Finland en Italië). Het project werd gefinancierd door de **Europese Commissie** in het kader van het **Erasmus+-programma, KA2 - Strategisch partnerschap op het gebied van schoolonderwijs**. G.A. STEM beoogt de motivatie voor wetenschappelijke studies te verbeteren door het gebruik van "kunstwerken" als instrumenten om de creativiteit van de leerlingen te stimuleren en hen meer bewust te maken van de alledaagse toepassingen van wetenschappelijke onderwerpen.

### STEM-onderwijs door kunst en minigames – Eind event

Het slotevenement van het G.A.STEM-project - getiteld "[STEM Education through Arts and mini-games](#)" - werd gehouden op 19 maart 2021. Het evenement werd georganiseerd in het kader van de 10e editie van de internationale conferentie "[New Perspectives in Science Education](#)".

80 deelnemers schreven zich in voor het Multiplier-evenement, dat in de eerste plaats bedoeld was voor leerkrachten die geïnteresseerd waren in het gebruik van ART als instrument om de creativiteit van de leerlingen en hun belangstelling voor STEM-onderwijs te bevorderen. Het evenement was ook relevant voor studenten die geïnteresseerd zijn in meer gepersonaliseerde en creatieve leerprocessen door het gebruik van minigames en de ontdekking van de onlosmakelijke band tussen bèta/techniek en ART.

Het Multiplier Event werd samengesteld door de volgende toespraken:

- **"Een overzicht van het G.A.STEM-project: doelstellingen en oogmerken"** door Antonio Giordano (Pixel, Italië) en Heli Brander (Universiteit van Turku, Finland);
- **"Kunst en minigames voor STEM: van leerlingen voor leerlingen"** door Greet Bekaert (Sint-Lievenscollege Ghent, België) en Michela Tramonti (EU - Track, Italië);
- **"Genereren van spelideeën met je studenten"** door Mikhail Fiadotau (Tallinn University, Estland).

Het Multiplier Event eindigde met een levendige discussie over de resultaten van het G.A.STEM-project en de talloze manieren om leerlingen te motiveren voor STEM door gebruik te maken van kunst en minigames.

### Project partners

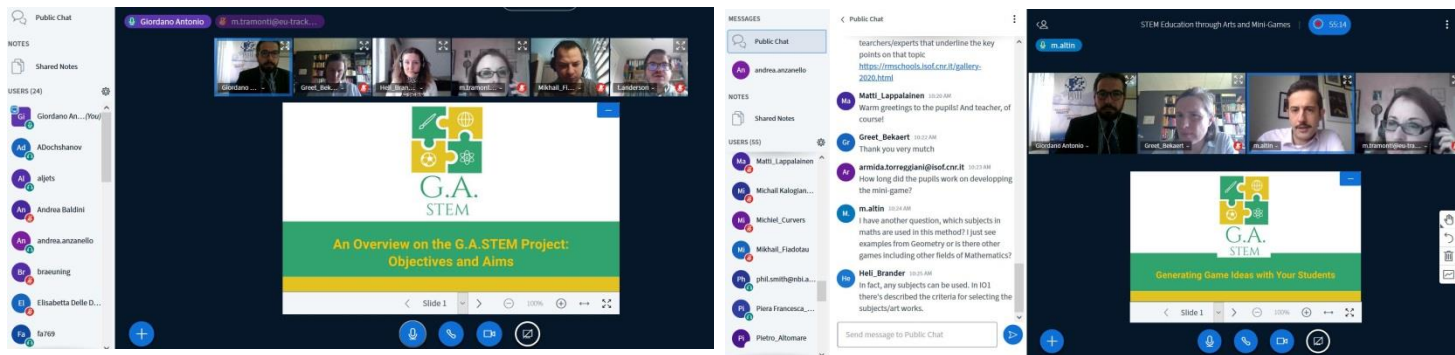
De internationale partners zijn::

- [University of Turku \(Finland\)](#)
- [Sint-Lievenscollege Ghent \(Belgium\)](#)
- [Tallinn University \(Estonia\)](#)
- [Tamsalu Gymnasium \(Estonia\)](#)
- [Rieskalähde Junior High School \(Finland\)](#)
- [Istituto Comprensivo Maria Montessori \(Italy\)](#)
- [EU-Track \(Italy\)](#)
- [Pixel \(Italy\)](#)



Erasmus+

This project has been funded with support from the European Commission. This publication communication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. Submission Number: 2018-1-FI01-KA201-047215



### G.A.STEM project partnership

