



IL PROGETTO G.A.STEM

Marzo 2021

Il progetto europeo G.A. STEM

Il progetto europeo **G.A. STEM - Valorizzare le abilità STEM attraverso le arti e i mini-giochi** è coordinato dall'Università di Turku e coinvolge 8 partner provenienti da 4 differenti Paesi europei (Belgio, Estonia, Finlandia e Italia). Il progetto è stato finanziato dalla **Commissione Europea** nell'ambito del programma **Erasmus+, KA2 – Partenariato Strategico – settore scuola**. L'obiettivo è stato quello di migliorare la motivazione negli studi scientifici attraverso l'uso delle "opere d'arte" come strumenti per stimolare la creatività degli studenti e sviluppare una maggiore consapevolezza delle applicazioni quotidiane delle materie scientifiche.

Formazione STEM attraverso le arti e i mini-giochi – Evento finale

L'evento finale del progetto G.A.STEM – **"Educazione STEM attraverso del Arti e Mini giochi"** – è stato organizzato il 19 Marzo 2021 nell'ambito della 10^a edizione della Conferenza Internazionale **"New Perspectives in Science Education"**.

Ci sono stati 80 iscritti all'evento che ha coinvolto principalmente gli insegnanti interessati ad utilizzare le arti come

strumento per promuovere la creatività e l'interesse degli studenti nell'ambito della formazione STEM. L'evento è stato rilevante anche per gli studenti interessati ai processi di apprendimento più personalizzati e creativi attraverso l'utilizzo di mini-giochi e la scoperta del legame indissolubile tra STEM e ARTI.

L'evento ha previsto i seguenti interventi:

- **"Una panoramica del progetto G.A.STEM: obiettivi e scopi"** di Antonio Giordano (Pixel, Italia) e Heli Brander (University of Turku, Finlandia);
- **"Le arti e i mini-giochi per le STEM: dagli studenti per gli studenti"** di Greet Bekaert (Sint-Lievenscollege, Belgio) e Michela Tramonti (EU – Track, Italia);
- **"Generare idee di gioco con i tuoi studenti"** di Mikhail Fiadotau (Tallinn University, Estonia).

L'evento si è concluso con una vivace discussione sui risultati del progetto G.A.STEM e sugli innumerevoli modi per motivare gli studenti nelle STEM utilizzando l'arte e i mini-giochi.

Il partenariato

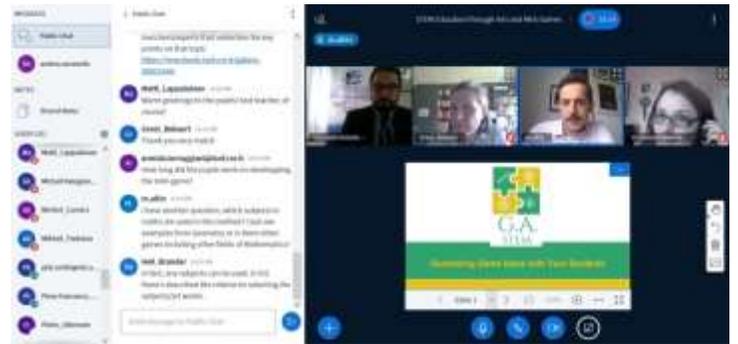
I partner internazionali sono:

- [University of Turku \(Finlandia\)](#)
- [Sint-Lievenscollege Ghent \(Belgio\)](#)
- [Tallinn University \(Estonia\)](#)
- [Tamsalu Gymnasium \(Estonia\)](#)
- [Rieskalähde Junior High School \(Finlandia\)](#)
- [Istituto Comprensivo Maria Montessori \(Italia\)](#)
- [EU-Track \(Italia\)](#)
- [Pixel \(Italia\)](#)



Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione europea. La presente comunicazione di pubblicazione riflette esclusivamente le opinioni dell'autore e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni.

Codice progetto: 2018-1-FI01-KA201-047215



Il partenariato del progetto G.A.STEM

