



# IL PROGETTO G.A.STEM

## Dicembre 2020

## Il progetto europeo G.A.STEM

### Introduzione

Il progetto europeo **G.A. STEM - Valorizzare le abilità STEM attraverso le arti e mini-giochi** è coordinato dall'Università di Turku e coinvolge 8 partner provenienti da 4 differenti paesi europei (Belgio, Estonia, Finlandia e Italia). Il progetto è stato finanziato dalla **Commissione Europea** nell'ambito del programma **Erasmus+, KA2 – Partenariato Strategico nel settore scuola**. L'obiettivo è quello di migliorare la motivazione negli studi scientifici attraverso l'uso delle "opere d'arte" come strumenti per stimolare la creatività degli studenti e sviluppare una maggiore consapevolezza delle applicazioni quotidiane delle materie scientifiche.

### Risultati e raccomandazioni sull'uso delle arti e mini-giochi nella formazione STEM

Il terzo prodotto del progetto G.A.STEM è stato il report **Risultati e raccomandazioni su arti e mini-giochi nella formazione STEM**.

Il report descrive tutte le attività realizzate e gli output raggiunti durante la fase di sperimentazione: il corso di formazione erogato sulla piattaforma e-learning rivolto ai docenti (disponibile al seguente link <https://gastem.pixel-online.org/art-and-mini-games-course.php>) ed i project work sviluppati dagli studenti (alcuni video realizzati sono disponibili al seguente link: <https://gastem.pixel-online.org/outputs-and-recommendations.php>).

Il report analizza i risultati raggiunti e fornisce un confronto tra i risultati attesi e quelli raggiunti includendo tutte le attività di realizzate nella sperimentazione. In dettaglio, descrive le prestazioni raggiunte dagli studenti, in termini di conoscenze, abilità e competenze sviluppate. Inoltre, il rapporto descrive le migliori pratiche implementate nelle scuole coinvolte, i project work sviluppati dagli studenti e una raccolta di raccomandazioni che sottolineano i punti di forza e di debolezza relativi ad una futura implementazione.

Il rapporto è disponibile in inglese e in tutte le lingue del partenariato al link:

<https://gastem.pixel-online.org/outputs-and-recommendations.php>

### Il partenariato

I partner internazionali sono:

- [University of Turku \(Finlandia\)](#)
- [Sint-Lievenscollege Ghent \(Belgio\)](#)
- [Tallinn University \(Estonia\)](#)
- [Tamsalu Gymnasium \(Estonia\)](#)
- [Rieskalähde Junior High School \(Finlandia\)](#)
- [Istituto Comprensivo Maria Montessori \(Italia\)](#)
- [EU-Track \(Italia\)](#)
- [Pixel \(Italia\)](#)



Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione europea. La presente comunicazione di pubblicazione riflette esclusivamente le opinioni dell'autore e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni.

Codice progetto 2018-1-FI01-KA201-047215



### Attività previste nell'ambito del progetto G.A.STEM

Tutti i risultati del G.A.STEM saranno presentati in un evento finale "Formazione STEM attraverso le Arti ed i mini-giochi" che sarà organizzato nell'ambito della conferenza internazionale "New Perspectives in Science Education" – 10<sup>a</sup> edizione (<https://conference.pixel-online.net/NPSE/>).

Ulteriori informazioni sull'evento G.A.STEM sono disponibili qui: <https://gastem.pixel-online.org/events.php>.

### Il partenariato del progetto G.A.STEM

