



HET G.A.STEM Project

juni 2020

om de "cursus kunst en minigames" bij te wonen.

G.A. STEM European Project

Inleiding

Het Europese project met de titel **G.A. STEM - Enhancing STEM skills through arts and mini-games** wordt gecoördineerd door de Universiteit van Turku en omvat 8 transnationale partners uit 4 verschillende Europese landen (België, Estland, Finland en Italië). Het project werd gefinancierd door de **Europese Commissie in het kader van het Erasmus+-programma, KA2 - Strategisch partnerschap op het gebied van schoolonderwijs**. G.A. STEM beoogt de motivatie voor wetenschappelijke studies te verbeteren door het gebruik van "kunstwerken" als instrumenten om de creativiteit van de leerlingen te stimuleren en hen meer bewust te maken van de alledaagse toepassingen van wetenschappelijke onderwerpen.

Cursus ART en minigames

Het tweede product van het G.A. STEM-project is de cursus "ART and Mini-Games". De cursus ART and Mini-Games is een e-learningcursus die is toegepast op de behoeften en het leerproces van jonge studenten.

De cursus ART en minigames bestaat uit 4 modules (duur n. 30 uur), die zijn ontworpen op basis van de resultaten van het onderzoeksverslag en betrekking hebben op een aantal onderwerpen zoals: hoe kunnen STEM-vaardigheden worden verbeterd met behulp van ART; hoe kunnen STEM en kunst in het leerplan worden geïntegreerd; hoe kan met spelmechanismen worden gewerkt; hoe kan een spelscenario worden gebouwd; hoe kan kennis op het gebied van wiskunde en natuurwetenschappen in spelontwerp en -ontwikkeling worden geïmplementeerd; hoe kunnen games worden gebruikt met leerlingen van 13-16 jaar; hoe kunnen projectinstrumenten en -methodologie worden geïmplementeerd.

De inhoud van de e-learning wordt uitgelegd aan de hand van multimedialessen, richtlijnen, spelscenario's en aantekeningen. Alle materialen zijn beschikbaar in het Engels.

De cursus "Art and Mini-Games" is voor de geregistreerde deelnemers online beschikbaar op: <https://gastem.pixel-online.org/art-and-mini-games-course.php>. Via de volgende link is het mogelijk toegang te krijgen tot een instructievideo met informatie over hoe toegang te krijgen tot en gebruik te maken van het e-learningplatform

Project partners

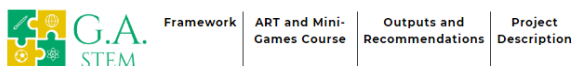
De internationale partners zijn:

- [University of Turku \(Finland\)](#)
- [Sint-Lievenscollege Ghent \(Belgium\)](#)
- [Tallinn University \(Estonia\)](#)
- [Tamsalu Gymnasium \(Estonia\)](#)
- [Rieskalähde Junior High School \(Finland\)](#)
- [Istituto Comprensivo Maria Montessori \(Italy\)](#)
- [EU-Track \(Italy\)](#)
- [Pixel \(Italy\)](#)



Erasmus+

This project has been funded with support from the European Commission. This publication communication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. Submission Number: 2018-1-FI01-KA201-047215



Home / ART and Mini-Games Course

ART and Mini-Games Course

The ART and Mini-Games Course is an e-learning course tailored on the needs and the learning processes of young students.

It is structured into n. 4 modules (duration n. 30 hours), designed on the results of the research report and defined on some topics such as: how to improve STEM skills using the ARTs; how to integrate STEM and Arts in the curriculum; how to work with the game mechanics; how to build a game scenario; how to implement math and science knowledge in games design and development; how to use games with 13-16 year old students; how to implement project tools and methodology.

The e-learning contents are explained through multimedia lessons, guidelines, games scenarios and lecture notes. All materials are available in English.

To attend the G.A.STEM Course and to access the platform, compile this application form available [here](#)

Please, use the boxes below to access the [e-learning platform to attend the "Art and Mini-games Course"](#)

Login to G.A. STEM Platform

Username:

Password:

Forgot your password? Please, contact G.A.STEM.project@gmail.com

A video player showing a G.A. STEM instructional video. The video title is 'G.A. STEM instructional video'. The video content shows a login screen with a message: 'You will be redirected to the "Dashboard" of the platform. You can see below all the progress of the course you are enrolled in and attend the lessons.'

Komende activiteiten in het kader van het G.A.STEM-project

TASK 3:

- **Opleiding van leerkrachten:** leerkrachten zullen profiteren van het proeftraject dat gestructureerd is in modules die in het platform beschikbaar zijn. Zij zullen de methodologie en pedagogische instrumenten met hun studenten kunnen uittesten.
- **Ontwikkeling van studieproject met studenten:** de studenten zullen hun eigen game ontwikkelen door STEM en ART te combineren.

Bijeenkomsten

De derde bijeenkomst vond plaats op 06 - 07 november 2019 in het Sint-Lievenscollege in Gent (België). Tijdens de derde bijeenkomst hebben de Europese projectpartners de laatste hand gelegd aan de tweede, de ART and Mini-Games Course. Daarnaast starten de Europese projectpartners met de bespreking van de organisatie van de derde te produceren deliverable, de pilootfase van de training gericht aan 60 betrokken leerkrachten in de 4 partnerlanden.



