



# IL PROGETTO G.A.STEM

## G.A. STEM European Project

### Introduzione

Il progetto europeo **G.A. STEM - Valorizzare le abilità STEM attraverso le arti e I mini-giochi** è coordinato dall'Università di Turku e coinvolge 8 partners provenienti da 4 differenti Paesi europei (Belgio, Estonia, Finlandia e Italia). Il progetto è finanziato dalla **Commissione Europea** nel quadro del programma **Erasmus+, KA2 - Partnership Strategiche nel campo dell'istruzione scolastica**. Mira a migliorare la motivazione negli studi scientifici attraverso l'uso delle "opere d'arte" come strumenti per stimolare la creatività degli studenti e sviluppare una maggiore consapevolezza delle applicazioni quotidiane delle materie scientifiche.

### Il Corso di Arte e Mini-Giochi

Il secondo prodotto, nell'ambito del progetto G.A. STEM, è il **Corso di Arte e Mini-Game**. Il corso è realizzato in modalità e-learning calibrato sulle esigenze e sui processi di apprendimento dei giovani studenti.

Il Corso di Arte e Mini-Game è strutturato su n. 4 moduli (durata n. 30 ore), progettato sui risultati del rapporto di ricerca e definito su alcuni argomenti come: come migliorare le abilità STEM usando le ARTI; come integrare le STEM e le ARTI nel curricolo; come lavorare con le meccaniche di gioco; come costruire uno scenario di gioco; come implementare le conoscenze matematiche e scientifiche nella progettazione e nello sviluppo di giochi; come usare i giochi con studenti di 13-16 anni; come implementare gli strumenti e la metodologia del progetto.

I contenuti e-learning sono spiegati attraverso lezioni multimediali, linee guida, scenari di gioco e appunti. Tutti i materiali sono disponibili in inglese.

Il Corso di Arte e Mini-Game è disponibile al seguente link: <https://gastem.pixel-online.org/art-and-mini-games-course.php>. Al seguente link è possibile prendere visione di un video che fornisce informazioni su come accedere ed utilizzare la piattaforma e-learning per fruire del " Corso di Arte e Mini-Game".

### Il partenariato

I partner internazionali sono:

- [University of Turku \(Finlandia\)](#)
- [Sint-Lievenscollege Ghent \(Belgio\)](#)
- [Tallinn University \(Estonia\)](#)
- [Tamsalu Gymnasium \(Estonia\)](#)
- [Rieskalähde Junior High School \(Finlandia\)](#)
- [Istituto Comprensivo Maria Montessori \(Italia\)](#)
- [EU-Track \(Italia\)](#)
- [Pixel \(Italia\)](#)



**Erasmus+**

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione europea. La presente comunicazione di pubblicazione riflette esclusivamente le opinioni dell'autore e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute.

Numero del progetto: 2018-1-FI01-KA201-047215



Home / ART and Mini-Games Course

## ART and Mini-Games Course

The ART and Mini-Games Course in an e-learning course tailored on the needs and the learning processes of young students.

It is structured into n. 4 modules (duration n. 30 hours), designed on the results of the research report and defined on some topics such as: how to improve STEM skills using the ARTs; how to integrate STEM and Arts in the curriculum; how to work with the game mechanics; how to build a game scenario; how to implement math and science knowledge in games design and development; how to use games with 13-16 year old students; how to implement project tools and methodology.

The e-learning contents are explained through multimedia lessons, guidelines, games scenarios and lecture notes. All materials are available in English.

To attend the G.A.STEM Course and to access the platform, compile this application form available [here](#)

Please, use the boxes below to access the [e-learning platform to attend the "Art and Mini-games Course"](#)

### Login to G.A. STEM Platform

Username:

Password:

Forgot your password? Please, contact [G.A.STEM.project@gmail.com](mailto:G.A.STEM.project@gmail.com)

A screenshot of a YouTube video player showing a G.A. STEM instructional video. The video title is 'G.A. STEM instructional video'. The player shows a progress bar at 0:15 / 3:57 and the YouTube logo.

## Prossime attività nell'ambito del progetto G.A.STEM

### COMPITO 3:

- **Formazione insegnanti:** gli insegnanti fruiranno del percorso pilota strutturato in moduli disponibili nella piattaforma. Testeranno la metodologia e gli strumenti pedagogici con i loro studenti.
- **Sviluppo del progetto di studio con gli studenti:** gli studenti svilupperanno i loro propri giochi combinando STEM e ARTE.

### Incontri

Il terzo incontro si è svolto nei giorni 06 – 07 Novembre 2019 a Sint-Lievenscollege in Ghent (Belgio). Durante l'incontro i partner di progetto hanno definito il secondo prodotto, Corso di Arte e Mini-Game. In aggiunta, i partner hanno avviato i lavori sull'organizzazione del terzo prodotto, la fase pilota del corso di formazione rivolto a 60 insegnanti dei 4 paesi coinvolti.



