



G.A.STEM -hanke

Kesäkuu 2020

G.A. STEM -hanke

Esittely

G.A. STEM - Enhancing STEM skills through arts and mini-games on Turun yliopiston koordinoima hanke, johon osallistuu kahdeksan partneria neljästä eri Euroopan maasta (Belgia, Viro, Suomi, Italia). Hanke on Euroopan komission rahoittama ja kuuluu **Erasmus+ -ohjelman** toimintalinjaan **KA2 - strategiset kumppanuudet perus-opetuksessa**. G.A. STEM pyrkii parantamaan yläkouluikäisten nuorten motivaatiota tieteen opiskeluun käyttämällä "taideteoksia" työkaluina, jotka edistävät oppilaiden luovuutta ja lisäävät tietoisuutta tieteellisten oppiaineiden soveltamisesta jokapäiväisessä elämässä.

"ART and Mini-Games" -kurssi

G.A. STEM -hankkeen toinen tuotos on **ART and Mini-Games -kurssi**. ART and Mini-Games -kurssi on opettajille suunnattu verkkokurssi, joka on räätälöity nuorten oppilaiden tarpeita ja oppimisprosessia silmällä pitäen.

ART and Mini-Games -kurssi rakentuu 4 moduulista (kesto n. 30 tuntia), jotka on suunniteltu IO1 -tutkimusraportin pohjalta ja

määritelty käsittelemään teemoja, kuten: kuinka parantaa STEM-taitoja taiteiden avulla; kuinka integroida STEM-aineita ja taideaineita opetussuunnitelmassa; kuinka työskennellä pelimekaniikan kanssa; kuinka rakentaa peliskenaario; kuinka toteuttaa matemaattista ja luonnontieteellistä tietoa pelien suunnittelussa ja kehittämisessä; kuinka käyttää pelejä 13-16-vuotiaiden opiskelijoiden kanssa; kuinka hyödyntää käytännössä projektin työkaluja ja -menetelmiä.

Verkkokurssin sisältö koostuu multimedia- luennoista, ohjeista, peliskenaarioista ja luentomuistiinpanoista. Kaikki materiaali on saatavilla englanniksi.

ART and Mini-Games -kurssi on saatavilla rekisteröityneille osallistujille osoitteessa: <https://gastem.pixel-online.org/art-and-mini-games-course.php>. Oheisesta [linkistä](#) pääsee ohjevideoon, joka opastaa miten ART and Mini-Games -kurssille päästään ja miten verkko-oppimismateriaalia käytetään.

Hankekumppanuus

Kansainväliset partnerit ovat:

- [University of Turku \(Finland\)](#)
- [Sint-Lievenscollege Ghent \(Belgium\)](#)
- [Tallinn University \(Estonia\)](#)
- [Tamsalu Gymnasium \(Estonia\)](#)
- [Rieskalähde Junior High School \(Finland\)](#)
- [Istituto Comprensivo Maria Montessori \(Italy\)](#)
- [EU-Track \(Italy\)](#)
- [Pixel \(Italy\)](#)



Erasmus+

This project has been funded with support from the European Commission. This publication communication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. Submission Number: 2018-1-FI01-KA201-047215

G.A. STEM Framework ART and Mini-Games Course Outputs and Recommendations Project Description

Home / ART and Mini-Games Course

ART and Mini-Games Course

The ART and Mini-Games Course in an e-learning course tailored on the needs and the learning processes of young students.

It is structured into n. 4 modules (duration n. 30 hours), designed on the results of the research report and defined on some topics such as: how to improve STEM skills using the ARTs; how to integrate STEM and Arts in the curriculum; how to work with the game mechanics; how to build a game scenario; how to implement math and science knowledge in games design and development; how to use games with 13-16 year old students; how to implement project tools and methodology.

The e-learning contents are explained through multimedia lessons, guidelines, games scenarios and lecture notes. All materials are available in English.

To attend the G.A.STEM Course and to access the platform, compile this application form available [here](#)

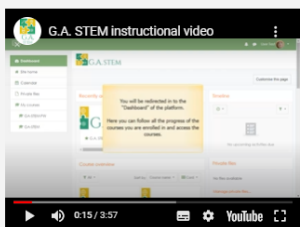
Please, use the boxes below to access the [e-learning platform](#) to attend the "Art and Mini-games Course"

Login to G.A. STEM Platform

Username:

Password:

Forgot your password? Please, contact G.ASTEM.project@gmail.com



Tulevat toimet G.A.STEM-projektissa

TEHTÄVÄ 3:

- **Opettajien koulutus:** opettajat hyötyvät pilottikoulutuspolusta, joka on jäsenelty oppimisalustalle käytettävissä oleviksi moduuleiksi. He testaavat metodologiaa ja pedagogisia työkaluja opiskelijoidensa kanssa.
- **Oppimisprojektin kehittäminen oppilaiden kanssa:** oppilaat kehittävät oman pelinsä yhdistämällä STEM-sisältöjä ja taidetta.

Hankekokoukset

Kolmas hankekokous pidettiin 6.-7. marraskuuta 2019 Sint-Lievenscollegessa, Gentissä (Belgia). Kolmannen kokouksen aikana eurooppalaiset projektikumppanit saivat päätökseen toisen hanketuotoksen, ART- and Mini-Games -kurssin. Lisäksi eurooppalaiset projektikumppanit alkoivat keskustella kolmannen tuotettavan hanketuotoksen organisoinnista, joka on kurssin pilotointi 60 osallistuvalla opettajalla neljässä kumppanimaassa.



