



G.A.STEM Projekt

Juuni 2020

G.A. STEM Euroopa projekt

Sissejuhatus

Euroopa projekt **G.A. STEM - STEM-oskuste täiustamine kunsti ja mini-mängude kaudu** koordinaatoriks on Turu Ülikool ja kaasatud on kaheksa rahvusvahelist partnerit neljast erinevast Euroopa riigist (Belgia, Eesti, Soome ja Itaalia). Projekti rahastas **Euroopa Komisjon** programmi **Erasmus+ KA2 – Strateegiline koostöö hariduses** raames. G.A. STEM püüd on parandada motivatsiooni loodusainete õppimisel läbi kunstiloomingu kui vahendi kasutamise, et päästa valla õpilaste loominguilist ja suurendada teadlikkust loodusainete igapäevastest rakendustest.

Kursus KUNST ja mini-mängud

Teine G.A. STEM projekti käigus loodud tulem on kursus **KUNST ja mini-mängud**. Kursus KUNST ja mini-mängud on e-õppe kursus, mis kohaldatud noorte õppijate vajadustele ja õppeprotsessile.

Kursus KUNST ja mini-mängud jaotub neljaks mooduliks (kestvus 30 tundi),

kavandatud uurimisaruande tulemuste põhjal ja järgmistel määratletud teemadel: kuidas parandada STEM-oskusi kunstiloomingu abil; kuidas integreerida STEM'i ja kunstiloomingut õppekavasse, kuidas töötada mängumehaanikaga, kuidas ehitada mängu stsenaariumi, kuidas rakendada matemaatika ja loodusainete teadmisi mängu ideekavandis ja arenduses, kuidas kasutada mängu 13-15aastaste õpilastega, kuidas kasutusele võtta projekti tööriistu ja metoodikat.

E-õppe sisu selgitatakse multimeediatundide, juhiste, mängustsenaariumite ja loengukonspektide kaudu. Kõik materjalid on kättesaadavad inglise keeles.

Kursus KUNST ja mini-mängud on saadaval registreerunud osalejatele veebis: <https://gastem.pixel-online.org/art-and-mini-games-course.php>. Alljärgnev [link](#) annab juurdepääsu selgitavale videole, mis annab informatsiooni, kuidas ligi pääseda ja kasutada e-õppe platvormi ja osaleda kursusel "Kunst ja mini-mängud".

Projekti partnerid

Rahvusvahelised partnerid on:

- [Turu Ülikool \(Soome\)](#)
- [Sint-Lievenscollege Ghent \(Belgia\)](#)
- [Tallinna Ülikool \(Eesti\)](#)
- [Tamsalu Gümnaasium \(Eesti\)](#)
- [Rieskalähde Junior High School \(Soome\)](#)
- [Istituto Comprensivo Maria Montessori \(Itaalia\)](#)
- [EU-Track \(Itaalia\)](#)
- [Pixel \(Itaalia\)](#)



Erasmus+

Euroopa Komisjoni toetus käesoleva väljaande koostamisele ei tähenda väljaandes esitatud sisu kinnitamist. Väljaandes esitatud sisu peegeldab vaid autorite seisukohti. Euroopa Komisjon ei vastuta selles sisalduva teabe kasutamise eest. Esitamise number: 2018-1-FI01-KA201-047215



Framework | ART and Mini-Games Course | Outputs and Recommendations | Project Description

Home / ART and Mini-Games Course

ART and Mini-Games Course

The ART and Mini-Games Course in an e-learning course tailored on the needs and the learning processes of young students.

It is structured into n. 4 modules (duration n. 30 hours), designed on the results of the research report and defined on some topics such as: how to improve STEM skills using the ARTs; how to integrate STEM and Arts in the curriculum; how to work with the game mechanics; how to build a game scenario; how to implement math and science knowledge in games design and development; how to use games with 13-16 year old students; how to implement project tools and methodology.

The e-learning contents are explained through multimedia lessons, guidelines, games scenarios and lecture notes. All materials are available in English.

To attend the G.A.STEM Course and to access the platform, compile this application form available [here](#)

Please, use the boxes below to access the [e-learning platform to attend the "Art and Mini-games Course"](#)

Login to G.A. STEM Platform

Username:

Password:

Forgot your password? Please, contact G.A.STEM.project@gmail.com

Eelseisvad projekti G.A.STEM tegevused

ÜLESANNE 3:

- **Õpetajate koolitus:** õpetajatele toob kasu mooduliteks jaotatud piloteerimise käik, mis on platvormilt kättesaadav. Nad testivad oma õpilastega metoodikat ja pedagoogilisi tööriistu.
- **Õpilastega õppeprojekti väljatöötamine:** õpilased arendavad oma enda mängu ühendades STEM-ained ja kunsti.

Kohtumised

Kolmas kohtumine toimus 6. – 7. novembril 2019 Sint-Lievenscollege'is Ghentis (Belgia). Kolmandal kohtumisel viisid Euroopa projektipartnerid lõpule teise tulemi – kursuse KUNST ja mini-mängud. Lisaks alustasid Euroopa projektipartnerid arutelu, kuidas organiseerida kolmandat tulemit – 60 õpetajale neljast partnerriigist suunatud koolituskursuse pilootfaasi.



