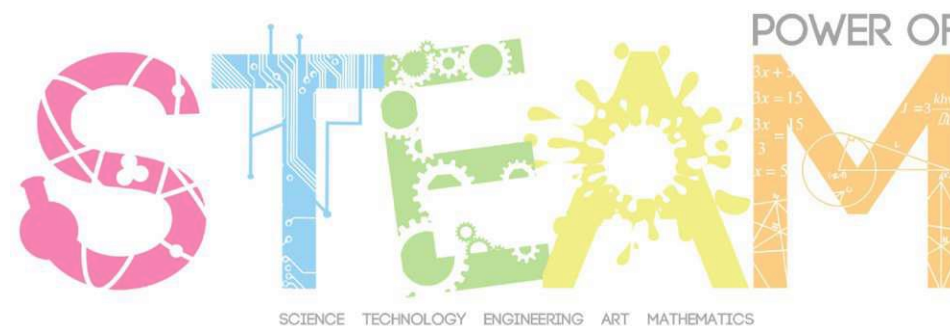


Partners

8 partners van 4 verschillende Europese landen zijn betrokken bij dit project:

-  *University of Turku (Finland)*
-  *Rieskalähde Junior High School (Finland)*
-  *Sint-Lievenscollege Gent (België)*
-  *Tallinn University (Estland)*
-  *Tamsalu Gymnasium (Estland)*
-  *EU-Track (Italië)*
-  *Istituto Comprensivo "Maria Montessori" (Italië)*
-  *Pixel (Italië)*



ART + science = PROGRESS

ART AND MINI-GAMES COURSE

Voor meer informatie contacteer:



G.A. STEM Project Team
G.A.STEM.project@gmail.com
<https://www.facebook.com/GameArt.STEM/>

G.A.
STEM

Project Portaal
<https://gastem.pixel-online.org/>



Co-funded by the
 Erasmus+ Programme
 of the European Union

Project Number: 2018-1-FI01-KA201-047215

This project has been funded with support from the European Commission. This material reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

G.A. STEM
 Enhancing STEM skills
 through arts and mini-games

The G.A.STEM project is funded, by the European Commission through the Finnish National Agency for the Erasmus+ Programme, with the aim to improve motivation in scientific study through the use of "Art-works" supporting student creativity development and more awareness of their applications in everyday life.



G.A.
STEM

OMSCHRIJVING

In het kader van het G.A. STEM-project creëerde het partnerschap een cursus, gericht aan leraren en studenten, met als doel de G.A. STEM methodologie en instrumenten te testen. Hieronder valt de studie om wiskunde en wetenschappen interessanter en creatiever te maken, waardoor een mogelijks moeilijke situatie wordt getransformeerd in een eenvoudigere, meer dynamische, flexibele, verrassende, boeiende en intrigerende toestand om de nieuwsgierigheid van studenten te stimuleren. Via de G.A. STEM-pilootactiviteit, zullen de studenten (13-16 jaar oud) het wiskundige en wetenschappelijke begrip verbeteren door het gebruik van de kunstwerken en het ontwerp van de minigame-setting.

CURSUSBESCHRIJVING

De ART en Mini-Games cursus bestaat uit twee hoofdonderdelen: **Eerste deel:** opleiding van de leerkrachten die betrokken zijn bij de pilootfase. Het wordt gestructureerd in 4 modules (duur ong. 30 uur), gebaseerd op de resultaten van het onderzoeksrapport:

1. Verbetering van de STEM-vaardigheden met behulp van kunst;
2. Het combineren van kunst en spel voor STEM;
3. Het werken met spelmechanica en spelscenario's;
4. De pilootfase: hoe de projecttools en methodologie implementeren.

Tweede deel: de opgeleide leerkrachten zullen de G.A. STEM methodologie met hun studenten uittesten, die een projectwerk zullen realiseren over hun mini-game conceptontwerp, waarbij STEM onderwerpen en kunstwerken worden gecombineerd volgens de G.A. STEM methodologie.



LEVERINGSWIJZE

Geleverd door een G.A.STEM-leeromgeving door middel van multimedialessen, richtlijnen, spelscenario's en lesnotities. Alle materialen zijn beschikbaar in het Engels. Aan het einde van de opleiding ontvangen leerkrachten een aanwezigheidscertificaat.

Login to G.A. STEM Platform

Username:

Password:

Forgot your password? Please, contact

G.A.STEM.project@gmail.com



VOORWAARDEN

- Kennis van het Engels (minimum niveau B1-B2)
- Voltijdse leerkracht voor op zijn minst 1 schooljaar in een school

Neem voor de inschrijving en voor verdere informatie contact met ons op:
G.A.STEM.project@gmail.com.