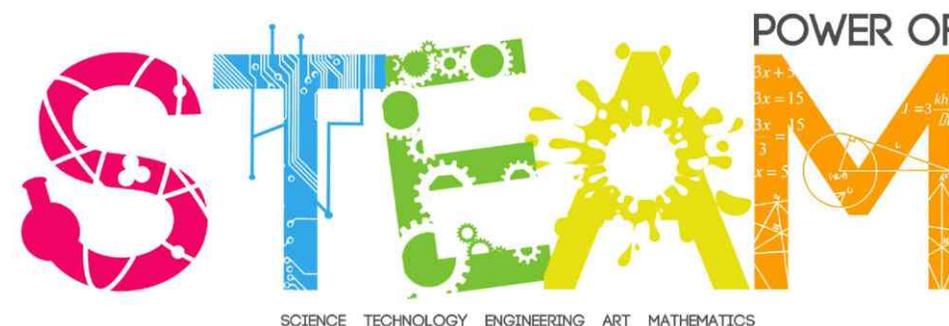


Partenariato

Sono coinvolti nel progetto 8 partner provenienti da 4 paesi europei:

-  *University of Turku (Finlandia)*
-  *Rieskalähde Junior High School (Finlandia)*
-  *Sint-Lievenscollege Ghent (Belgio)*
-  *Tallinn University (Estonia)*
-  *Tamsalu Gymnasium (Estonia)*
-  *EU-Track (Italia)*
-  *Istituto Comprensivo "Maria Montessori" (Italia)*
-  *Pixel (Italia)*



ART + science = PROGRESS

Per informazioni contattare:



G.A.
STEM

Staff del progetto G.A. STEM
G.A.STEM.project@gmail.com
<https://www.facebook.com/GameArt.STEM/>

Sito:
<https://gastem.pixel-online.org/>

CORSO "ARTE E MINI-GAMES"

G.A. STEM
Valorizzare le competenze STEM
attraverso l'arte e i mini-giochi



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Numero del progetto: 2018-1-FI01-KA201-047215

This project has been funded with support from the European Commission. This material reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Il progetto G.A.STEM è finanziato dalla Commissione Europea – Agenzia Nazionale Finlandese nell'ambito del programma Erasmus +, con l'obiettivo di migliorare la motivazione nello studio delle materie scientifiche attraverso l'uso di opere d'arte, al fine di supportare la creatività degli studenti ed una maggiore consapevolezza delle applicazioni che le materie scientifiche hanno nella vita di tutti i giorni.

