

Kumppanuus

Hankkeessa on mukana 8 partneria ja 4 Euroopan maata:

-  *University of Turku (Finland)*
-  *Rieskalähde Junior High School (Finland)*
-  *Sint-Lievenscollege Ghent (Belgium)*
-  *Tallinn University (Estonia)*
-  *Tamsalu Gymnasium (Estonia)*
-  *EU-Track (Italy)*
-  *Istituto Comprensivo "Maria Montessori" (Italy)*
-  *Pixel (Italy)*

Yhteystiedot:



G.A.
STEM

G.A. STEM hanketiimi:

G.A.STEM.project@gmail.com

<https://www.facebook.com/GameArt.STEM/>

Hankeportaali:

<https://gastem.pixel-online.org/>



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

This project has been funded with support from the European Commission. This material reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Project Number: 2018-1-FI01-KA201-047215



SCIENCE TECHNOLOGY ENGINEERING ART MATHEMATICS

ART + SCIENCE = PROGRESS

ART AND MINI-GAMES KURSSI

G.A. STEM Enhancing STEM skills through arts and mini-games

The G.A.STEM project is funded, by the European Commission through the Finnish National Agency for the Erasmus+ Programme, with the aim to improve motivation in scientific study through the use of "Art-works" supporting student creativity development and more awareness of their applications in everyday life.



G.A.
STEM

ART AND MINI-GAMES -KURSSI

G.A.STEM kumppanuushankkeessa on luotu opettajille ja 13-16 -vuotiaille oppilaille suunnattu verkkokurssi, ART and MINI-GAMES, jonka tavoitteena on innostaa ikäryhmän oppilaita matematiikan ja tieteiden opiskeluun. Ideana on tuoda oppimiseen luovuutta, mielenkiintoa ja joustavuutta, hyödyntäen hankkeessa kehitettyä metodologiaa ja työkaluja, joiden käyttöön kurssi ohjaa. Hankkeen pilottivaiheessa oppilaiden matematiikan ja tieteen ymmärrys kehittyi taidetta ja tiedettä yhdistävän pelisuunnitteluprojektin kautta.

KURSSIN SISÄLTÖ

ART and Mini-Games -kurssi koostuu kahdesta osasta:

Osa I: Opettajien koulutus, joka toimii johdantona hankkeen metodologiaan ja työkaluihin. Osa I (kesto n. 30 tuntia) koostuu neljästä moduulista, jotka pohjautuvat

G.A.STEM hankkeessa luotuun tutkimukselliseen viitekehykseen:

1. STEM-taitojen edistäminen taiteiden avulla;
2. Taiteen ja pelien yhdistäminen STEM-opetukseen;
3. Työskentely pelimekaniikan ja peliskenaarioiden kanssa;
4. Pilottivaihe: miten hyödyntää hankkeen työkaluja ja metodologiaa.

Osa II: Kurssille osallistuneet opettajat testaavat G.A. STEM metodologiaa oppilaidensa kanssa. Oppilaat toteuttavat opettajan ohjauksessa pelisuunnitteluprojektin, jossa yhdistetään tiedettä ja taidetta G.A.STEM metodologian mukaisesti.



KURSSIN TOTEUTUS

Kurssi toteutetaan Moodle-pohjaisessa G.A.STEM oppimisympäristössä, koostuen multimedialuennoista, toimintaohjeista, peliskenaarioista ja luentomuistiinpanoista. Kaikki materiaali on saatavilla englanninkielisenä. Kurssin lopuksi kaikki osallistuneet opettajat saavat itselleen osallistumistodistuksen.

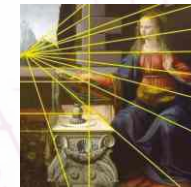
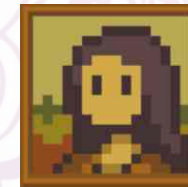
Login to G.A. STEM Platform

Username:

Password:

Forgot your password? Please, contact

G.A.STEM.project@gmail.com



OSALLISTUMISEN EDELLYTYKSET

- Englannin kielitaito (taso B1-B2)
 - Vähintään vuoden voimassa ollut päätoiminen työsuhde koulussa
- Ilmoittautuminen ja lisätietoja: G.A.STEM.project@gmail.com.