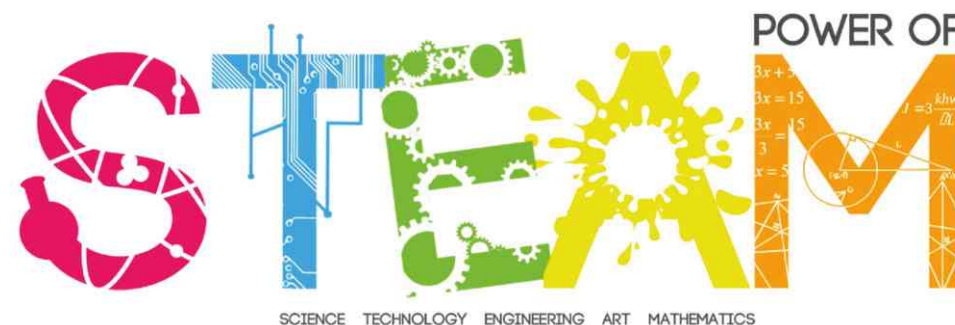


Partnerid

Projektis osaleb kaheksa partnerit neljast erinevast Euroopa riigist:

-  *University of Turku (Soome)*
-  *Rieskalähde Junior High School (Soome)*
-  *Sint-Lievenscollege Ghent (Belgia)*
-  *Tallinna Ülikool (Eesti)*
-  *Tamsalu Gümnaasium (Eesti)*
-  *EU-Track (Itaalia)*
-  *Istituto Comprensivo "Maria Montessori" (Itaalia)*
-  *Pixel (Itaalia)*



ART + SCIENCE = PROGRESS

Kontakt informatsiooni saamiseks



G.A.
STEM

G.A. STEM Projekti meeskond

G.A.STEM.project@gmail.com

<https://www.facebook.com/GameArt.STEM/>

Projekti koduleht

<https://gastem.pixel-online.org/>

KUNST JA MINIMÄNGUD KURSUS



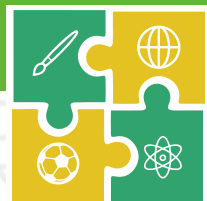
Kaasrahastas
Euroopa Liidu programm
„Erasmus+”

Euroopa Komisjoni toetus käesoleva väljaande koostamisele ei tähenda väljaandes esitatud sisu kinnitamist. Väljaandes esitatud sisu peegeldab vaid autorite seisukohti. Euroopa Komisjon ei vastuta selles sisalduva teabe kasutamise eest.

Projekti number: 2018-1-FI01-KA201-047215

STEM-oskuste täiustamine kunsti ja minimängude kaudu

G.A. STEM projekti rahastab Euroopa komisjon Erasmus+ programmi Soome riikliku büroo kaudu eesmärgiga parandada motivatsiooni loodus- ja täppisteaduste õppimiseks kunsti abil, toetades õpilaste loovuse arengut ja suuremat teadliikkust nende ainete rakendamisest igapäevaelus.



G.A.
STEM

KUNST JA MINIMÄNGUD

G.A. STEM projekti raames loodi partnerite koostöös õpetajatele ja õpilasele suunatud koolituskursus eesmärgiga testida G.A. STEM metoodikat ja vahendeid, et muuta matemaatika ja loodusainete õppimine huvitavamaks ja loominguks, muutes võimalik raske olukord kergemaks, dünaamilisemaks, paindlikumaks, üllatuslikumaks, külgetõmbavamaks ja intrigeerivamaks, et soodustada õpilaste uudishimu. G.A. STEM esmane tegevus muudab paremaks õpilaste (13-16aastased) arusaamise matemaatikast ja loodusteadusest kunstiloomingu kasutamise ja minimängude keskkonna loomise abil.

KURSUSE KAVA

kursus "KUNST ja minimängud" koosneb kahest peamisest osast:

Esimene osa: koolitus esmase faasiga seotud õpetajatele. See on jaotatud neljaks mooduliks (kestus 30 tundi) kavandatud uuringu raporti tulemuste põhjal:

1. STEM-oskuste arendamine, kasutades KUNSTE;
2. KUNSTIDE ja mängu ühendamine STEMiga;
3. töö mängu mehhaanika ja stsenaariumidega;
4. esmane faas: kuidas rakendada projekti tööriistu ja metoodikat.

Teine osa: koolituse läbinud õpetajad testivad G.A. STEM metoodikat oma õpilastega, kes teevad projektitöö oma minimängu kontseptsiooni loomisega, kombineerides STEM-aineid ja kunsti, järgides G.A. STEM metoodikat.



EDASTUSVIIS

Edastatakse G.A. STEM Learning Environment kaudu, kus on multimediatunnid, juhtnöörid, mängude stsenaariumid ja loengute konseptid. Kõik materjalid on saadaval inglise keeles. Koolituse lõpus saavad õpetajad osalemistõendi.

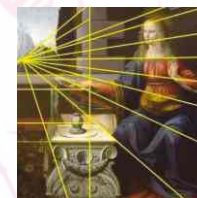
Login to G.A. STEM Platform

Username:

Password:

Forgot your password? Please, contact

G.A.STEM.project@gmail.com



KURSUSE ELTINGIMUSED

- inglise keele oskus (vähemalt B1-B2)
- vähemalt üks aasta põhikohaga tööd koolis

Registreerimiseks ja edasiseks informatsiooniks pöörduge
G.A.STEM.project@gmail.com.